

Nazwa: Specjalista do spraw wirtualnej rzeczywistości

Kod: 251910

Synteza: Specjalista do spraw wirtualnej rzeczywistości zajmuje się projektowaniem rozwiązań przy użyciu języków umożliwiających programowanie aplikacji oraz urządzeń, odpowiada za ich wprowadzenie do komercyjnego zastosowania pod względem informatycznym oraz skupia się na tworzeniu oprogramowania, które pomaga urządzeniom rozpoznać rzeczywistość, m.in. oceniać odległości lub inne parametry czy komunikować się z GPS.

Zadania zawodowe:

- tworzenie i rozwój oprogramowania VR (ang. Virtual Reality);
- tworzenie oprogramowania, które pomaga urządzeniom rozpoznać rzeczywistość (m. in. oceniać odległości lub inne parametry czy przy komunikowaniu się);
- opracowywanie specjalnych interfejsów i systemów, które mogą stworzyć symulowane środowisko podobne do świata rzeczywistego (np. symulacje sytuacyjne na potrzeby treningów wojskowych);
- testowanie nowych rozwiązań oraz monitorowanie ich działania;
- implementacja, testowanie i optymalizacja aplikacji;
- tworzenie dokumentacji z każdego projektu i raportowanie wyników z wykonywanych prace;
- przeprowadzanie prac naprawczych lub modyfikacyjnych;
- wykorzystywanie umiejętności z zakresu projektowania 3D czy znajomości języków programowania takich jak C++;
- przestrzeganie zasad/standardów cyberbezpieczeństwa;
- podnoszenie umiejętności i kwalifikacji własnych;
- przestrzeganie zasad ergonomii, etyki zawodowej, bezpieczeństwa i higieny pracy oraz stosowanie przepisów prawa dotyczących ochrony przeciwpożarowej i ochrony środowiska wymaganych na stanowisku pracy.

Dodatkowe zadania zawodowe:

- możliwość znalezienia zatrudnienia w branży rozrywkowej (tworzenie gier wideo, symulacji), marketingu (tworzenie wirtualnych kampanii reklamowych), medycynie (szkolenia chirurgiczne) itp.